ケイアミューズメントリース株式会社

本　　社	〒158	東京都世田谷区用賀2−39−17　用賀駅ビル
ファミコン事業部	〒102	東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店	〒530	大阪市北区西天橋3−6−22　北大阪屋ビル

KACテレホンサービス

東京 03(239)7131　　大阪 06(365)0040

〝「怒」いかり〟のいろんな情報が聞けます。

怒 IKARI

取扱説明書

KAC　KAC-IK　任天堂 ファミリーコンピュータ™

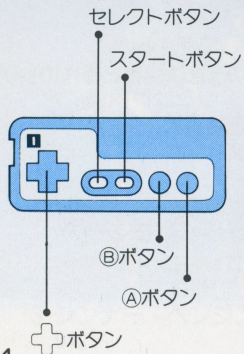
このたびは、〝ファミリーコンピュータ用カセット「怒」いかり(KAC-IK)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

(使 用 上 の 注 意)

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

1. コントローラーの各部の名称と操作の説明

STARTボタン

タイトル画面時に押すとゲームがスタート。また、ゲーム中はポーズボタンとして機能します。

SELECTボタン

1人プレイ、2人プレイを選ぶのに使用します。

✜ボタン

押した方向に主人公が移動し、手投げ弾、銃弾もその方向に発射されます。

Ⓐボタン

手投げ弾発射用のボタンです。

ご注意

以上は主人公が人間の時の操作です。銃弾と手投げ弾の残数は、画面上方の両サイドに表示されます。
戦車に乗っている時の操作は3～5ページをごらんください。

Ⓑボタン

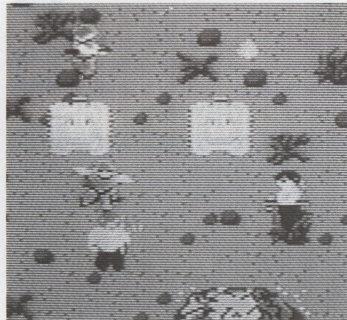
マシンガン発射用のボタンです。

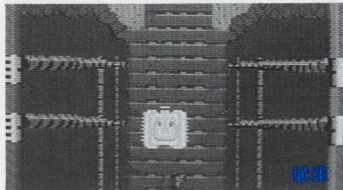
2. 戦車の操作

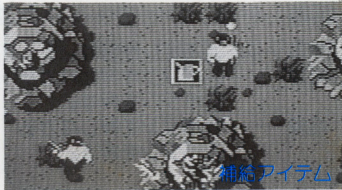
●このゲームの主人公は戦車に乗って戦うことが出来ます。乗っている間は敵のマシンガンの弾ではやられません。ただし、手投げ弾や地雷、ミサイル、火炎放射機、爆裂兵に当るか、エネルギー(画面に表示、最大99)がなくなると動けなくなり、数秒後に爆発します。また、戦車は川、海、沼地（黄色い点々の地面）には入れません。

①乗り方、降り方

点滅している戦車は乗り込み可能です。主人公を戦車に重ね、Ⓐボタンを押すと乗車します。また、Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと主人公は戦車から降ります。

乗車………Ⓐボタンを押す。
降車………Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押す。
自爆………Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを押す。

②戦車砲の打ち方、その他

戦車に乗るとマシンガンが使えなくなるかわりに、戦車砲をBボタンで発射出来るようになります。
発射方向は、Aボタンを押しながら✚ボタンで決定します。

③エネルギーの補給

戦車はエネルギーが0(ゼロ)になると動けなくなり、爆発します。エネルギーがなくなる前に補給しましょう。

3. パワーアイテムと補給アイテム

F……銃弾が貫通弾になる。

L……射程距離が長くなる。

S……発射速度が速くなる。

B……手投げ弾のパワーアップ。

K……画面上の敵兵全滅。

……手投げ弾、戦車の主砲弾の補給。

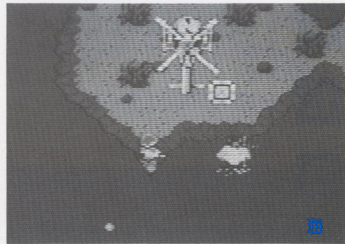
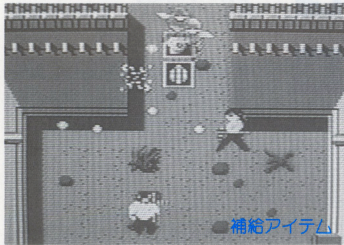
……銃弾の補給。

……戦車のエネルギーと銃弾、手投げ弾の補給。

※その他にも、かくされたパワーアイテムがあります。

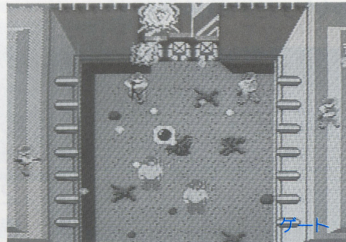
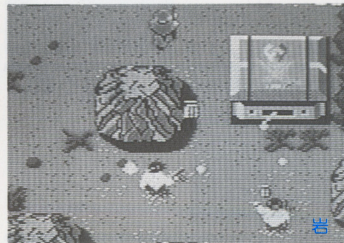
4. 戦場での注意事項

①弾ぎれに気をつけろ！

銃弾、手投げ弾、戦車のエネルギーは使うとなくなります。早目の補給を。

②海、川、沼地は地獄だ！

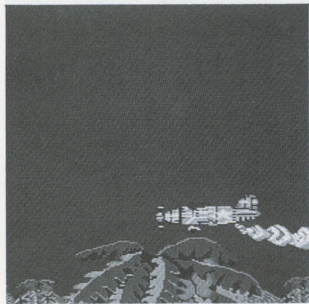
これらの地形では主人公の動きがにぶくなります。陸上戦以上の注意が必要です。

③岩やカベを利用せよ！

コース上の障害物は、しつこい敵が来た時のかくれミノ。ただし手投げ弾には気をつけよう。

④突破できないゲートはない！

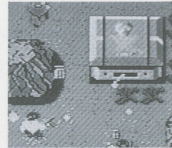
どのゲートにも弱点があります。じっくり探してみましょう。戦車に乗っていれば、かなり楽です。

5. ゲームストーリー

●いったい敵は何物だ！

密命をうけて某国に侵入したラルフとクラークは、そこで敵の猛攻にあう。たった2人の侵入者に対して、この攻撃は激しすぎる！
2人は何かの存在を感じながら戦い続けるのだった………。

6. 敵キャラクターと得点

敵兵

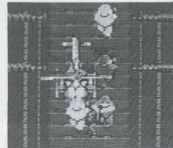
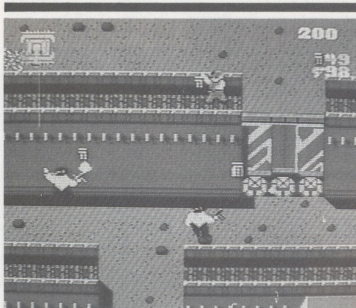
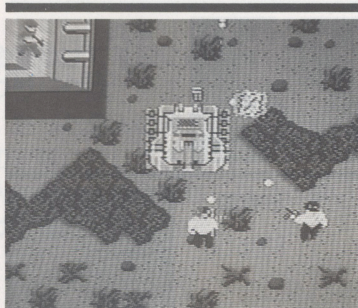
100pts.
〜
200pts.

トーチカ

600pts.

敵戦車

800pts.

ヘリコプター

600pts.

ゲート　1,000pts.

重戦車　1,000pts.

7. ワンポイントアドバイス

●敵の性格、弾すじを読め！
同じ敵兵でも動きが違うのがいるから要注意。
むやみに前に出ると敵のエジキになるので前進するならゆっくりと。

●チームプレイでやっつけろ！
敵は先に進んでいる方の主人公をねらってくるから、どちらかの主人公をオトリにして前進しよう。

●よくばると怒ダマ(ミサイル)が来るぞ！
同じ場所で止まっていると、どこからともなくミサイルが飛んでくる。点数かせぎもホドホドに。